|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***SPRAWOZDANIE NR 1*** | | | |
| Nazwa ćwiczenia | Ćwiczenie I. | | Obraz zawierający tekst  Opis wygenerowany automatycznie |
| Przedmiot | Programowanie obiektowe – laboratorium | |
| Student  grupa | Marcin Ogórkiewicz, grupa 7 | |
| Data ćwiczeń | 09.10.2022 | 14.10.2023 | Data oddania sprawozdania |

Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, tekst

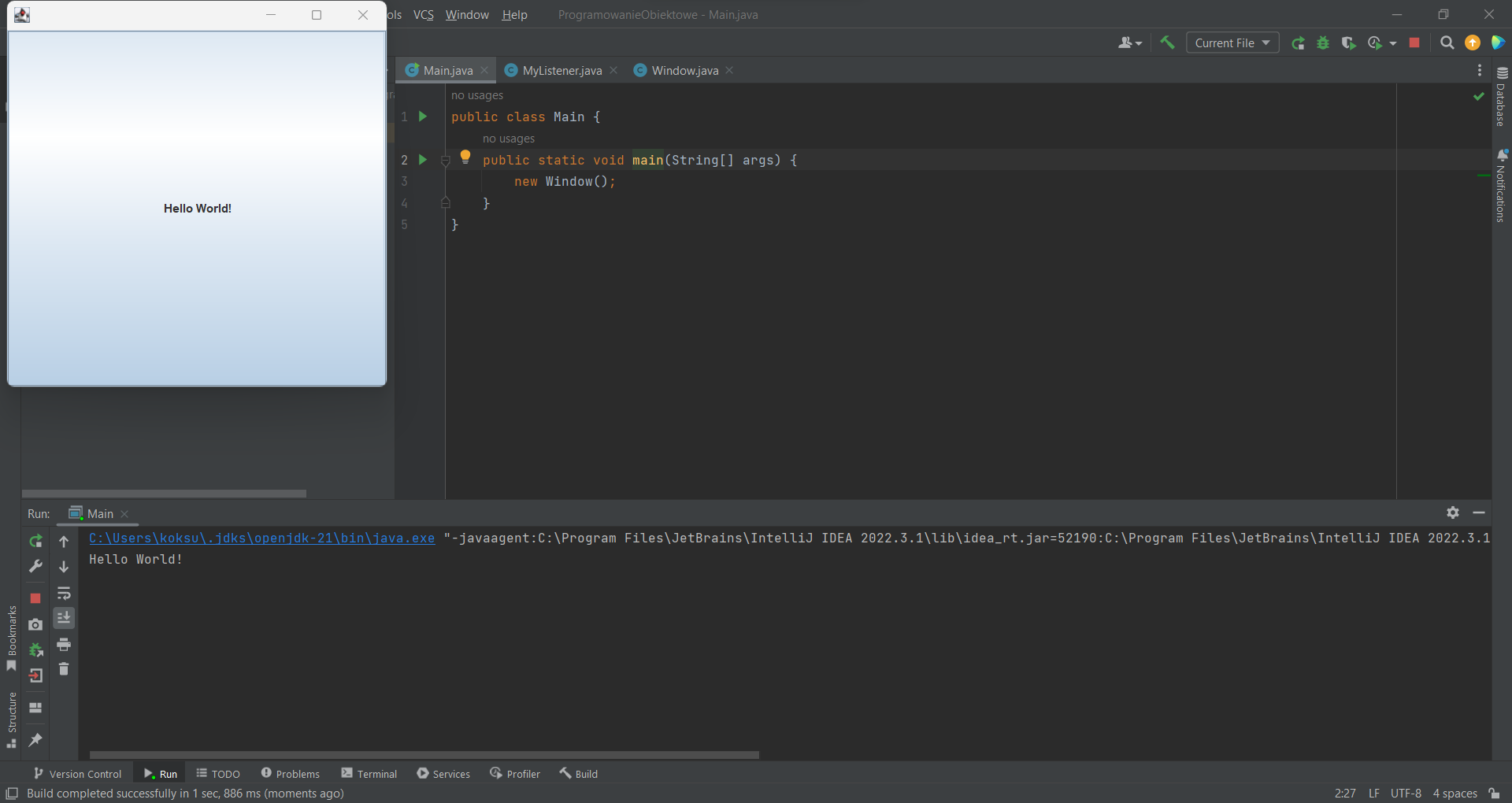
Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, tekst

Opis wygenerowany automatycznie



W trakcie drugiego laboratorium, zgodnie z instrukcją, wykonałem ćwiczenie I. Wykorzystałem biblioteki JFRAME, JBUTTON, ActionListener oraz ActionEvent. Pierwsze dwie biblioteki zajmują się graficzną stroną zadania, za ich pomocą program generuje przycisk, jak i okno, w którym się on znajduje. Kolejne dwie biblioteki obsługują wydarzenie wciśnięcia przycisku, dzięki nim, po aktywacji, w konsoli pojawia się napis „Hello World!”.

Wnioski

Zajęcia były bardzo przejrzyste i wyczerpujące, zaznajomiły mnie odrobinę z konstruowaniem aplikacji posiadających graficzny interfejs użytkownika.